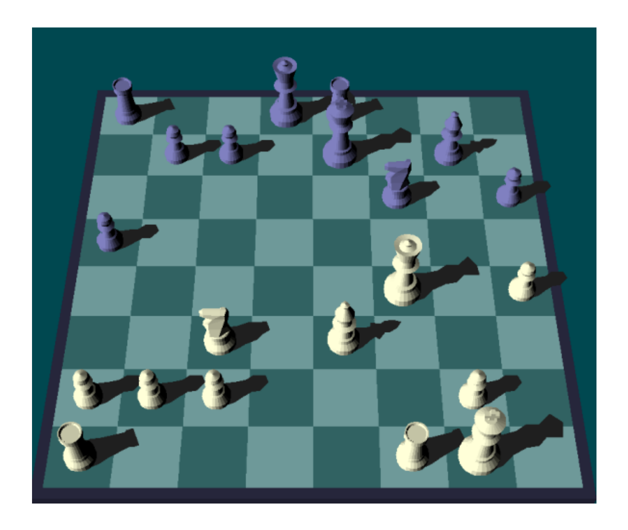




UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID
**DEPARTAMENTO DE ELECTRÓNICA,
AUTOMÁTICA E INFORMÀTICA INDUSTRIAL**

**ESCUELA UNIVERSITARIA
DE INGENIERÍA TÉCNICA INDUSTRIAL**
Ronda de Valencia, 3. 28012 Madrid. Tfno: 91.336.76.91

Juego de estrategia (OpenGL y glut para la parte gráfica)



Descripción:

Por juego de 'estrategia' se entiende aquél donde la siguiente acción a tomar debe prever las posibles respuestas del rival o resolver el problema que plantea el entorno (tres en raya, guerra de barcos, laberintos, 4 en raya, ajedrez etc.). El juego es libre y propuesto por el alumno.

Requisitos:

- El juego debe hacer uso de la librería OpenGL y el gestor de ventanas GLUT, tal como se ha visto en las prácticas de laboratorio.
- La programación del juego debe seguir el paradigma de la Programación Orientada a Objetos visto en el temario de la asignatura (clases tablero, pieza, casilla, jugador etc. para un juego tipo tres en raya).
- El juego tendrá una parte lógica y una parte gráfica que deben estar desacopladas en la medida de lo posible. Para la calificación final se evaluará el esfuerzo conjunto.

Documentación a entregar:

- Para la aceptación del trabajo deberá entregarse al tutor una hoja descriptiva del juego.
- Código fuente y ejecutable con todos los ficheros necesarios para su funcionamiento.
- Manual de usuario y breve documento explicativo del software entregado.

Nivel: Variable, dependiente del tema propuesto y el nivel de detalle deseado.

Tutor:
Pablo San Segundo

Propuestas:
Los alumnos deben presentar su propuesta al tutor por escrito en un plazo de una semana desde la adjudicación del trabajo. Las soluciones propuestas deben ser originales.

Calificación: No se calificará ningún trabajo (se considerará como no presentado) cuyo desarrollo no haya sido seguido regularmente por el tutor. LA DETECCIÓN DE COPIA, PLAGIO, ETC. DEL TRABAJO, conlleva el suspenso, la pérdida de derecho a presentar en cualquiera de la convocatorias del curso, y la asignación de un trabajo y un tutor específico para años posteriores.